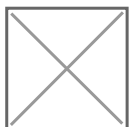


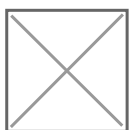
????????? ?????????????? ??????????????
? ?????????????????? ?????? ?????????? ?
???????????????

?????????? ??????????????

В аккаунте переходим в раздел «Страницы → Добавить страницу».



Из предложенных вариантов, выбираем «Пустая страница», вносим название, нажимаем добавить страницу и переходим в **редактор страницы**.



Добавление всех блоков и элементов

Справка по перечню всех элементов по порядку:

1. Блок «Якорная ссылка» (#before)

— Данный блок необходим, чтобы добавить якорную ссылку, которая переместит экран пользователя к блоку «Заглушке», который появится после использованной попытки.

2. Блок «Форма»

— Основной блок в котором будет установлено колесо фортуны, а так же сам обработчик формы для запуска процесса, добавления групп и т.д. Это все будет описано в следующих уроках.

1. Заголовок

2. Текст
 3. Дополнительно → HTML
 4. Дополнительно → Предложение по условию
 5. Поле пользователя → Email
 6. Поле пользователя → Телефон
 7. Поле пользователя → Свое поле (в примере текстовое доп. поле «Введите свой телеграм»)
 8. Кнопка (вращать колесо)
-

3. Блок «Якорная ссылка» (#after)

— Аналогично блоку под №1, только теперь мы будем перемещать пользователя к блоку-форме с колесом фортуны. Можно использовать в ссылках, чтобы пользователь попадал сразу в нужное место. Например в демонстрации мы использовали данную ссылку, когда пользователь нажимал кнопку для еще одной попытки.

4. Блок «Текст и заголовок»

— Блок «Заглушка», он будет показан после перезагрузки страницы, после того как пользователь сделает попытку вращения колеса. В нем будет указан таймер до следующей попытки, а так же изображение самого колеса и текст.

1. Изображение исходного колеса
 2. Заголовок
 3. Текст
 4. Таймер
-

5. Блок «CSS код» — Системные стили колеса

6. Блок «CSS код» — общее оформление вида страницы, стили и дизайн

7. Блок «JavaScript код» — Системный код колеса

8. Блок «JavaScript код» — Позиционирование сообщения о необходимости заполнения полей формы.

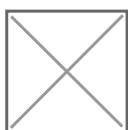
— Системные блоки, которые формируют колесо фортуны, его отображение.

Далее пошагово нужно будет добавить все эти блоки на странице

согласно порядку указанному в списке.

1. ?????????? ??????? ???????

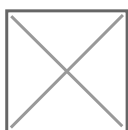
В редакторе страницы нажимаем «Все блоки → навигация → якорь».



В настройках указываем название якоря «#before» и нажимаем сохранить.

2. ?????????? ??????

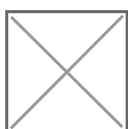
В редакторе страницы нажимаем «Все блоки → форма → обычная форма».



После появления формы на странице указываем свой заголовок, добавляем необходимые поля пользователя (Email, телефон), даем название кнопке и оформляем ее.

Точный перечень и порядок расстановки элементов можно взять из списка выше.

Между заголовком и полем пользователя, добавляем блок «Дополнительно → HTML» в нем позже будет расположен код колеса.



Под блоком HTML добавляем блок «Дополнительно → Предложение по условию» в нем позже будут добавлены предложения которые будут формировать сектора колеса фортуны.

3. ?????????? ??????? ???????

Аналогично первому пункту, в редакторе страницы нажимаем «Все блоки → навигация → якорь».

В настройках указываем название якоря «#after» и нажимаем сохранить.

4. ?????????? ?????? «????? ? ??????????» (?????????)

В редакторе страницы нажимаем «Все блоки → текст → текст и заголовок».

После появления блока "Текст" на странице добавляем стандартное изображение, указываем свой заголовок, добавляем текстовое описание.

Последним элементом добавляем блок «Дополнительно → HTML» в нем позже будет расположен код таймера.

Точный перечень и порядок расстановки элементов можно взять из списка выше.

5. ?????????? ?????? ? ???????

Блоки (5,6,7,8) CSS и JS кода мы добавим в следующем уроке с помощью импорта кода на странице.

Revision #1

Created 2025-06-24 13:05:20 UTC by David

Updated 2025-06-24 17:06:54 UTC by David