# Создание структуры страницы и добавление всех блоков и элементов

## Создание страницы

В аккаунте переходим в раздел «Страницы → Добавить страницу».



Из предложенных вариантов, выбираем «Пустая страница», вносим название, нажимаем добавить страницу и переходим в **редактор страницы**.



Добавление всех блоков и элементов

Справка по перечню всех элементов по порядку:

#### 1. Блок «Якорная ссылка» (#before)

— Данный блок необходим, чтобы добавить якорную ссылку, которая переместит экран пользователя к блоку «Заглушке», который появится после использованной попытки.

#### 2. Блок «Форма»

— Основной блок в котором будет установленно колесо фортуны, а так же сам обработчик формы для запуска процесса, добавления групп и т.д. Это все будет описано в следующих уроках.

- 1. Заголовок
- 2. Текст
- 3. Дополнительно → HTML
- 4. Дополнительно → Предложение по условию
- 5. Поле пользователя → Email
- 6. Поле пользователя → Телефон
- Поле пользователя → Свое поле (в примере текстовое доп. поле «Введите свой телеграм»)
- 8. Кнопка (вращать колесо)

#### 3. Блок «Якорная ссылка» (#after)

— Аналогично блоку под №1, только теперь мы будем перемещать пользователя к блокуформе с колесом фортуны. Можно использовать в ссылках, чтобы пользователь попадал сразу в нужное место. Например в демонстрации мы использовали данную ссылку, когда пользователь нажимал кнопку для еще одной попытки.

#### 4. Блок «Текст и заголовок»

- Блок «Заглушка», он будет показан после перезагрузки страницы, после того как пользователь сделает попытку вращения колеса. В нем будет указан таймер до следующей попытки, а так же изображение самого колеса и текст.
- 1. Изображение исходного колеса
- 2. Заголовок
- 3. Текст
- 4. Таймер
- 5. Блок «CSS код» Системные стили колеса
- 6. Блок «CSS код» общее оформление вида страницы, стили и дизайн
- 7. Блок «JavaScript код» Системный код колеса

8. Блок «JavaScript код» — Позиционирование сообщения о необходимости заполнения полей формы.
— Системные блоки, которые формируют колесо фортуны, его отображение.
Далее пошагово нужно будет добавить все эти блоки на странице
согласно порядка указанному в списке.
1. Добавление якорной ссылки
В редакторе страницы нажимаем «Все блоки $\to$ навигация $\to$ якорь».
В настройках указываем название якоря «#before» и нажимаем сохранить.
2. Добавление формы
В редакторе страницы нажимаем «Все блоки $\to$ форма $\to$ обычная форма».
После появления формы на странице указываем свой заголовок, добавляем необходимые поля пользователя (Email, телефон), даем название кнопке и оформляем ее.
Точный перечень и порядок расстановки элементов можно взять из списка выше.
Между заголовком и полем пользователя, добавляем блок «Дополнительно $ ightarrow$ HTML» в нем позже будет расположен код колеса.

Под блоком HTML добавляем блок «Дополнительно  $\rightarrow$  Предложение по условию» в нем позже будут добавленны предложения которые будут формировать сектора колеса фортуны.

### 3. Добавление якорной ссылки

Аналогично первому пункту, в редакторе страницы нажимаем «Все блоки  $\rightarrow$  навигация  $\rightarrow$  якорь».

В настройках указываем название якоря «#after» и нажимаем сохранить.

## 4. Добавление блока «Текст и заголовок» (Заглушка)

В редакторе страницы нажимаем «Все блоки → текст → текст и заголовок».

После появления блока "Текст" на странице добавляем стандартное изображение, указываем свой заголовок, добавляем текстовое описание.

Последним элементом добавляем блок «Дополнительно  $\rightarrow$  HTML» в нем позже будет расположен код таймера.

Точный перечень и порядок расстановки элементов можно взять из списка выше.

## 5. Добавление блоков с кодами

Блоки (5,6,7,8) CSS и JS кода мы добавим в следующем уроке с помощью импорта кода на странице.

Revision #1 Created 24 June 2025 13:05:20 by David Updated 24 June 2025 17:06:54 by David