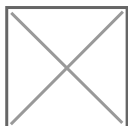




## 2. Настройка обработчика формы

В блоке с формой ([п. 2](#)), слева нажимаем «Настройка» и в обработчике формы указываем события в следующем порядке:

1. Авторизация пользователя
2. Запустить процесс – "Обновление колеса фортуны"
3. Добавить пользователя в группу – КО\_крутил колесо
4. Переадресация – ваш домен#after (в примере это <https://sedov.link/page735#after>)
5. Сохранить и закрыть блок.

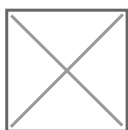


После внесения настроек, публикуем страницу!

## 3. Настройка таймера

1. Открываем вкладку с настроенным в прошлом уроке таймером <https://megatimer.ru/>
2. Копируем код таймера во вкладке получить код.
3. Переходим на страницу колеса и в текстовом блоке (заглушке) под блоком с формой ([п. 4](#)) вносим код внутри элемента HTML с помощью нажатия на шестеренку (настройки) и нажимаем сохранить и закрыть.

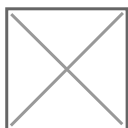
После публикуем страницу. Теперь на странице появился вечно тикающий таймер.



#### 4. Финальный штрих

В блоке заглушке под формой ([п. 4](#)), в место штатного изображения которое мы добавляли ранее, необходимо поместить нужное по смыслу. В примере мы сделали скриншот сформированного колеса фортуны и загрузили в блок.

**Вы можете указать собственное изображение, подходящее по контексту активности школы.**



---

Revision #1

Created 2025-06-24 13:18:45 UTC by David

Updated 2025-06-24 17:06:55 UTC by David